

Police Goes To School di SMK Sultan Agung

Panji Rahitno - [CIREBON.INDONESIASATU.ID](https://cirebon.indonesiasatu.id)

Aug 20, 2024 - 11:54



KAB. CIREBON - Kapolsek Sumber Polresta Cirebon AKP YULIANA,S.A.B.,M.Si. gelar Police Goes To School di SMK Sultan Agung termasuk Kelurahan Sumber Kecamatan Sumber Kabupaten Cirebon . Selasa (20/08/2024). Kegiatan dihadiri Kepala Sekolah SMK Sultan Agung, Kanit Reskrim Polsek Sumber Ipda Ibnu Khajib Sabiq,.S.H, Dewan guru dan para pelajar. Kapolsek Sumber AKP YULIANA,S.A.B.,M.Si. menyampaikan dalam kegiatan police goes to school itu, pihaknya memberikan binluh tentang kenakalan remaja atau cegah perkelahian (tawuran), tindakan kriminal, etika berlalu lintas dan tidak melakukan bullying (perundungan kepada pelajar di lingkungan sekolah). Selanjutnya tentang keselamatan berlalulintas agar tidak mengendarai kendaraan karena belum cukup umur, patuhi guru dan orang tua

dan jauhi segala bentuk tawuran termasuk yang sekarang lagi ramai yaitu COD Perkelahian/tawuran antar Pelajar,"terangnya. Sambungnya, memasuki tahun Pilkada 2024 ini diharapkan para siswa bijak dalam menggunakan media sosial yakni tidak menggunakan konten yang bersifat negatif, apalagi melayangkan komentar bersifat SARA dan Hoax. Semoga kegiatan binluh ini membawa dampak yang positif bagi kalangan pelajar untuk meninggalkan perilaku yang tidak bermanfaat dan meningkatkan kesadaran hukum, serta kewaspadaan terhadap gangguan kamtibmas di lingkungan pelajar, "ujar Kapolsek. Kapolresta Cirebon Kombes Pol.Sumarni S.I.K, S.H, M.H melalui Kapolsek Sumber AKP YULIANA,S.A.B,M.Si. mengatakan pentingnya di adakan Binluh kepada para pelajar Siswa Siswi karena seusia anak anak tersebut masih membutuhkan bimbingan jangan sampai terjerumus oleh pengaruh pengaruh pergaulan bebas khususnya di wilayah hukum Polsek Sumber, kegiatan tersebut di lakukan guna mencegah para pelajar melakukan hal hal yang tidak di inginkan di luar sekolah, dengan sering kita memberikan Binluh maka pelajar akan lebih baik lagi dalam belajar.